

УТВЕРЖДАЮ
Председатель комитета

образования администрации
городского округа «Город Чита»

/ Кирик О.И.

«10» сентября 20 20г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении студенческой игры, приуроченной ко Дню студента

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения студенческой игры, приуроченной ко Дню студента (далее - Игра).

1.2. Настоящее положение определяет сроки и место проведения мероприятия, требования к участникам Игры.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Основной целью Игры является создание благоприятных условий для организации досуговой деятельности студентов городского округа «Город Чита».

2.2. Задачи Игры:

- повышение интереса студентов к соревновательным мероприятиям;
- развитие и создание необходимых условий для расширения кругозора студенческой молодежи;
- развитие и укрепление связей между учреждениями среднего профессионального образования и высшего образования городского округа «Город Чита».

3. Руководство и партнеры Игры

3.1. Руководство и организация осуществляется комитетом образования администрации городского округа «Город Чита», Объединенным советом обучающихся Забайкальского государственного университета, Молодежным комитетом при администрации городского округа «Город Чита».

3.2. Партнером игры может стать любой желающий индивидуальный предприниматель.

4. Участники и гости Игры

4.1. Количественный состав команды, участвующей в Игре, составляет 6 человек.

- 4.2. Каждый член команды должен являться студентом.
- 4.3. Командам – участницам Игры необходимо подготовить название.
- 4.4. Для участия в Игре необходимо отправить заявку установленного образца (Приложение) в срок до **22 января 2020 года** на адрес электронной почты: tanya.zhilina.97@inbox.ru.
- 4.5. Команда может состоять из студентов разных учебных заведений.

5. Время и место проведения Игры

- 5.1. Город Чита, площадь Декабристов (у входа в библиотеку им. Пушкина).
- 5.2. Игра проводится **25 января 2020 года** начало в 15.00 часов.

6. Порядок проведения Игры

- 6.1. Игра проводится в форме игры по станциям.
- 6.2. Игры играют одновременно все команды.

7. Порядок определения победителей

- 7.1. Каждый правильный ответ оценивается в 2 балла.
- 7.2. Победителем Игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

8. Награждение команд

- 8.1. Команды награждаются призами от партнеров Игры.
- 8.2. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места награждаются дипломами.
- 8.3. Оргкомитет игры имеет дополнительное право учреждать грамоты и призы по своему усмотрению.

9. Контактное лицо

- 9.1. Жилина Татьяна Олеговна, ведущий специалист отдела воспитательной работы, дополнительного образования и молодежной политики комитета образования администрации городского округа «Город Чита». Номер телефона: 8-999-410-73-27. Ссылка: <https://vk.com/tatiiiiirgk>.

Заявка на участие в Игре, приуроченной ко Дню студента
 Название команды _____

	Фамилия Имя Отчество участника	Учебное заведение	Контактный телефон	E-mail
.				
.				
.				
.				
.				
.				

Подпись капитана _____ / _____.