

УТВЕРЖДАЮ
Председатель комитета
образования администрации
городского округа «Город Чита»
О.И. Кирик
« _____ » _____ 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении муниципальной интерактивной экологической игры «Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения муниципальной интерактивной экологической игры «Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья» (далее Игра).
- 1.2. Игра входит в основной план работы МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения» (МБУ ДО «ЦДЮТиК»).
- 1.3. Цель Игры: воспитание экологической культуры школьников 5-8 классов в процессе игровой деятельности по изучению и сохранению природного заповедного наследия Забайкалья.
- 1.4. Задачи:
 - развитие интеллектуально-творческого потенциала учащихся;
 - содействие развитию творческой исследовательской активности детей;
 - стимулирование у школьников интереса к природе своей малой родины;
 - воспитание патриотических чувств и бережного отношения к природе своего края.
- 1.5. Организаторами Игры являются: Комитет образования администрации городского округа «Город Чита», МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения», ФГБУ «Государственный заповедник «Даурский».
- 1.6. Непосредственное проведение Игры возлагается на методистов естественнонаучного направления МБУ ДО «ЦДЮТиК».
- 1.7. В состав жюри Игры входят специалисты ФГБУ «Государственный заповедник «Даурский», методисты и педагоги МБУ ДО «ЦДЮТиК».

2. Порядок и сроки проведения игры

- 2.1. Игра состоит из серии игр и проводится в период с 26 октября по 3 ноября 2023 года в очной форме.
- 2.2. Игра проходит в два тура (отборочный и финальный тур):
 - прием заявок до 23 октября 2023г.;
 - работа отборочного тура проводится 26 и 27 октября;
 - итоги отборочного тура объявляются 27 октября;
 - работа финального тура проводится 3 ноября 2023г.;
 - подведение итогов финального тура 4 ноября 2023г.
- 2.3. Начало игры в 11-00 часов. Примерная программа игры:
 - 11.00 – 11.15 – приветственное слово, правила игры.
 - 11.15 – 16.00 – проведение игры.
- 2.4. В зависимости от количества поданных заявок игра может проводиться в один, два или три дня.
- 2.5. Итоги отборочного и финального тура будут опубликованы на официальной странице центра в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/tsentr_turizma_chita

3. Участники Игры

- 3.1. К участию в Игре приглашаются учащиеся 5-8 классов школ города Читы (каждая команда состоит из 8 человек). Школа может выставить не более 1 команды от класса.

4. Условия и порядок проведения Игры

- 4.1. Участие в Игре командное. Команда состоит из 8 учащихся как одного, так и разного возраста (сборная из разных классов).
- 4.2. Интерактивная экологическая игра «Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья» составлена по мотивам известной телевизионной игры «Своя игра». Игра состоит из одного раунда – 5 категорий по 4 вопроса в каждой, цена вопроса варьируется от 200 до 800 очков. Чем выше цена вопроса, тем он сложнее.
- 4.3. Категории вопросов игры:
- Растения заповедных территорий Забайкалья.
 - Животные заповедных территорий Забайкалья.
 - Птицы заповедных территорий Забайкалья.
 - Цифры и факты о заповедниках Забайкалья.
 - Памятники природы заповедного Забайкалья.
- 4.4. Основная цель участников игры — отвечать на вопросы и набрать к концу игры как можно больше очков. В начале игры у каждого из участников ноль очков. Подробное описание правил игры в приложении №2.
- 4.5. При удачном прохождении отборочного тура команда переходит в финальный тур. Итоги отборочного тура и приглашение на финальный тур высылаются командам на почту.
- 4.6. Категории вопросов финального тура прежние, но меняется уровень сложности.
- 4.7. При подготовке к Игре рекомендуем воспользоваться следующими источниками (сайтами):
- заповедник «Даурский» - <http://daurzapoved.com/>
 - заповедник «Сохондинский» – <https://sokhondo.ru/>
 - национальный парк «Алханай» - <http://www.alkhana.ru/ru>
 - национальный парк «Чикой» - <http://np-chikoi.ru/>.
- 4.8. Заявки на участие в Игре принимаются на электронный адрес: olga.varfolomeeva.60@mail.ru. В заявке указать Ф.И. участников, класс, название организации, Ф.И.О. руководителя команды, контактные данные руководителя (телефон, e-mail).

5. Подведение итогов и награждение

- 5.1. Итоги Игры подводятся отдельно по двум турам:
- победители отборочного тура награждаются грамотами МБУ ДО «ЦДЮТиК» и переходят на финальный тур,
 - победители финального тура награждаются дипломами комитета образования администрации городского округа «Город Чита».
- 5.2. Участники игры, не занявшие призовые места, получают сертификаты участников, а педагоги будут отмечены благодарственными письмами МБУ ДО «ЦДЮТиК».

6. Контактная информация

- 6.1. Консультации и общие вопросы по конкурсу - Ольга Геннадьевна Варфоломеева, методист отдела экологии МБУ ДО «ЦДЮТиК», тел.: 8-914-458-27-64.
- 6.2. Почта для вопросов и прочей переписки - olga.varfolomeeva.60@mail.ru
- 6.3. Официальная страница в сети Интернет:
- в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/tsentr_turizma_chita

Приложение: 2 л., в 1 экз. (заявка, описание игры)

**Заявка
на участие в муниципальной интерактивной экологической игре
«Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»
МБОУ «СОШ № ____»**

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Руководитель команды:

ФИО руководителя (полностью), должность, телефон

Директор МБОУ СОШ № _____

М.п.

Правила
Интерактивной интеллектуальной игры
«Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»

В начале игры всем командам задается общий вопрос. Право первого хода в игре получает та команда, которая даст правильный и более полный ответ на общий вопрос.

Далее команда выбирает категорию и вопрос по количеству баллов. Если команда отвечает правильно, то стоимость вопроса переходит на ее счет, и она получает право выбора следующего вопроса. Одной команде дается право выбора не более трех раз. Если же команда отвечает неверно, то стоимость вопроса снимается с ее счёта, а другие игроки получают возможность ответить на тот же вопрос. Если правильный ответ так и не прозвучит, то его объявляет ведущий, а право хода возвращается к предыдущей команде.

Раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы, либо пока не истечёт отведённое для него время.

Помимо обычных вопросов в игре существуют несколько специальных — «Кот в мешке», «Вопрос-Аукцион». Вне зависимости от правильности ответа команда, отвечавшая на специальный вопрос, получает право выбора следующего вопроса.

Если команде достался «Кот в мешке», она обязана передать его кому-то из соперников. Отвечать на такой вопрос может только та команда, которой подбросили «Кота в мешке». Ведущий называет тему вопроса, а получивший его игрок выбирает стоимость — минимум или максимум цен вопросов в раунде (например, в первом раунде можно выбрать стоимость, равную 200 или 800). Команда обязана ответить на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

Если команде достался «Вопрос-Аукцион», то команды торгуются за него, и в результате он достаётся тому, кто сделал наибольшую ставку. Минимальная ставка — номинал вопроса, ставки должны быть кратны 10 очкам, при этом ставка команды не может превышать суммы у нее на счету. Если команда идёт ва-банк (ставка, при которой команда ставит на кон все имеющиеся у нее очки), то перебить его ставку можно только бóльшим ва-банком.

Торги начинают делать команда, выбравшая «Вопрос-Аукцион» (в случае, если ее счёт меньше стоимости вопроса, ее ставка — номинал), затем идёт та, у которой сумма на табло меньше. После ставки третьей команды торги идут по кругу. Любая команда в любой момент, за исключением первоначальной ставки, может сказать «Пас» и выбыть из торгов, либо же ставка другой команды превысит ее счёт, и она выбывает из торгов автоматически.

Победителем игры объявляется команда, которая по итогам игры набрала наибольшую сумму очков.