

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель  
комитет образования  
администрации  
городского округа «Город Чита»  
О.И. Кирик  
2021 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении онлайн-марафона «Интерактивная экологическая игра**  
**«Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения онлайн-марафона «Интерактивная экологическая игра «Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья» (далее Марафон).
- 1.2. Марафон входит в основной план работы МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения» (МБУ ДО «ЦДЮТиК»).
- 1.3. Цель Марафона: воспитание экологической культуры школьников 5-8 классов в процессе игровой деятельности по изучению и сохранению природного заповедного наследия Забайкалья
- 1.4. Задачи:
  - развитие интеллектуально-творческого потенциала учащихся;
  - содействие развитию творческой исследовательской активности детей;
  - стимулирование у школьников интереса к природе своей малой родины;
  - воспитание патриотических чувств и бережного отношения к природе своего края.
- 1.5. Организаторами Марафона являются: Комитет образования администрации городского округа «Город Чита», МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения», ФГБУ «Государственный заповедник «Даурский».
- 1.6. Непосредственное проведение Марафона возлагается на методистов естественнонаучного направления МБУ ДО «ЦДЮТиК».
- 1.7. В состав жюри Марафона входят специалисты ФГБУ «Государственный заповедник «Даурский», методисты и педагоги МБУ ДО «ЦДЮТиК».

**2. Форма и сроки проведения Марафона**

- 2.1. Марафон состоит из серии игр и проводится в период с 22 октября по 12 ноября 2021 года в форме онлайн-конференции на платформе Zoom или BigBlueButton.
- 2.2. Марафон проходит в два тура (отборочный и финальный тур):
  - прием заявок до 20 октября 2021г.;
  - работа отборочного тура проводится 22 и 23 октября;
  - итоги отборочного тура объявляются 25 октября;
  - работа финального тура проводится 10 ноября 2021г.;
  - подведение итогов финального тура 12 ноября 2021г.
- 2.3. Начало игры в 11-00 часов. Примерная программа игры:
  - 11.00 – 11.15 – приветственное слово, правила игры.
  - 11.15 – 12.45 – проведение игры.
- 2.4. Правила игры и ссылка на подключение будут отправлены 21 октября ответным письмом на почту участникам.
- 2.5. В зависимости от количества поданных заявок игра может проводиться в один, два или три дня.

- 2.6. Итоги отборочного и финального тура будут опубликованы на официальной странице центра в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/tsentr\\_turizma\\_chita](https://vk.com/tsentr_turizma_chita)

### **3. Участники Марафона**

- 3.1. К участию в марафоне приглашаются учащиеся 5-8 классов школ города Читы (каждая команда состоит из 8 человек). Школа может выставить не более 1 команды от класса.

### **4. Условия и порядок проведения Марафона**

- 4.1. Участие в играх марафона командное. Команда состоит из 8 учащихся как одного, так и разного возраста (сборная из разных классов).
- 4.2. Всей команде необходимо подключиться к онлайн-конференции как одному участнику (одно подключение). Ссылка на подключение высылается после подачи заявки.
- 4.3. Интерактивная экологическая игра «Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья» составлена по мотивам известной телевизионной игры «Своя игра». Игра состоит из одного раунда – 5 категорий по 4 вопроса в каждой, цена вопроса варьируется от 200 до 800 очков. Чем выше цена вопроса, тем он сложнее.
- 4.4. Категории вопросов игры:
- Растения заповедных территорий Забайкалья.
  - Животные заповедных территорий Забайкалья.
  - Птицы заповедных территорий Забайкалья.
  - Цифры и факты о заповедниках Забайкалья.
  - Памятники природы заповедного Забайкалья.
- 4.5. Основная цель участников игры — отвечать на вопросы и набрать к концу игры как можно больше очков. В начале игры у каждого из участников ноль очков. Подробное описание правил игры в приложении №2.
- 4.6. При удачном прохождении отборочного тура, команда переходит в финальный тур. Итоги отборочного тура и приглашение на финальный тур высылаются командам на почту.
- 4.7. Категории вопросов финального тура прежние, но меняется уровень сложности.
- 4.8. При подготовке к игре рекомендуем воспользоваться следующими источниками (сайтами):
- заповедник "Даурский" - <http://daurzapoved.com/>
  - Сохондинский заповедник – <https://sokhondo.ru/>
  - национальный парк «Алханай» - <http://www.alkhana.ru/ru>
  - национальный парк "Чикой" - <http://np-chikoi.ru/>.
- 4.9. Заявки на участие в Марафоне принимаются на электронный адрес: [olga.varfolomeeva.60@mail.ru](mailto:olga.varfolomeeva.60@mail.ru). В заявке указать Ф.И. участников, класс, название организации, Ф.И.О. руководителя команды, контактные данные руководителя (телефон, e-mail).

### **5. Подведение итогов и награждение**

- 5.1. Итоги игры подводятся отдельно по двум турам:
- победители отборочного тура награждаются грамотами ЦДЮТиК и переходят на финальный тур,
  - победители финального тура награждаются дипломами Комитета образования администрации городского округа «Город Чита».
- 5.2. Участники игры, не занявшие призовые места, получают сертификаты участников, а педагоги будут отмечены благодарственными письмами ЦДЮТиК.

### **6. Контактная информация**

- 6.1. Консультации и общие вопросы по конкурсу - Ольга Геннадьевна Варфоломеева, методист отдела экологии МБУ ДО «ЦДЮТиК», тел.: 8-914-458-27-64.
- 6.2. Почта для вопросов и прочей переписки - [olga.varfolomeeva.60@mail.ru](mailto:olga.varfolomeeva.60@mail.ru)
- 6.3. Официальная страница в сети Интернет:
- в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/tsentr\\_turizma\\_chita](https://vk.com/tsentr_turizma_chita)

Приложение: 2 л., в 1 экз. (заявка, описание игры)

**Заявка**  
**на участие в интерактивной онлайн - игре**  
**«Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»**  
**МБОУ «СОШ № \_\_\_\_»**

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

**Руководитель команды:**

\_\_\_\_\_

ФИО руководителя (полностью), должность, телефон

Директор МБОУ СОШ № \_\_\_\_\_

М.п.

**Правила**  
**Интерактивной интеллектуальной игры**  
**«Заповедные территории – национальное достояние Забайкалья»**

В начале игры всем командам задается общий вопрос. Право первого хода в игре получает та команда, которая даст правильный и более полный ответ на общий вопрос.

Далее команда выбирает категорию и вопрос по количеству баллов. Если команда отвечает правильно, то стоимость вопроса переходит на ее счет, и она получает право выбора следующего вопроса. Одной команде дается право выбора не более трех раз. Если же команда отвечает неверно, то стоимость вопроса снимается с ее счёта, а другие игроки получают возможность ответить на тот же вопрос. Если правильный ответ так и не прозвучит, то его объявляет ведущий, а право хода возвращается к предыдущей команде.

Раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы, либо пока не истечёт отведённое для него время.

Помимо обычных вопросов в игре существуют несколько специальных — «Кот в мешке», «Вопрос-Аукцион». Вне зависимости от правильности ответа команда, отвечавшая на специальный вопрос, получает право выбора следующего вопроса.

Если команде достался «Кот в мешке», она обязана передать его кому-то из соперников. Отвечать на такой вопрос может только та команда, которой подбросили «Кота в мешке». Ведущий называет тему вопроса, а получивший его игрок выбирает стоимость — минимум или максимум цен вопросов в раунде (например, в первом раунде можно выбрать стоимость, равную 200 или 800). Команда обязана ответить на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

Если команде достался «Вопрос-Аукцион», то команды торгуются за него, и в результате он достаётся тому, кто сделал наибольшую ставку. Минимальная ставка — номинал вопроса, ставки должны быть кратны 10 очкам, при этом ставка команды не может превышать суммы у нее на счету. Если команда идёт ва-банк (ставка, при которой команда ставит на кон все имеющиеся у нее очки), то перебить его ставку можно только бóльшим ва-банком.

Торги начинает делать команда, выбравшая «Вопрос-Аукцион» (в случае, если ее счёт меньше стоимости вопроса, ее ставка — номинал), затем идёт та, у которой сумма на табло меньше. После ставки третьей команды торги идут по кругу. Любая команда в любой момент, за исключением первоначальной ставки, может сказать «Пас» и выбыть из торгов, либо же ставка другой команды превысит ее счёт, и она выбывает из торгов автоматически.

Победителем игры объявляется команда, которая по итогам игры набрала наибольшую сумму очков.